



MentoraSTEAM -projektin tavoitteena on edistää erityisesti STEAM-alojen (tieteet, teknologia, insinööritieteet, taiteet ja matematiikka) taustan omaavien korkeasti koulutettujen maahanmuuttajanaisten työllistyvyyttä ja tarkastella tähän liittyviä haasteita. MentoraSTEAM on kolmivuotinen (2020-2023) Euroopan Union Erasmus+ -ohjelman rahoittama hanke.

MentoraSTEAM-hankkeen projektikoordinaattorina toimii Inova, joka tarjoaa urakehityksen konsultointia. Muita projektin toteuttajia ovat Incoma – yrittäjyystaitoihin ja työllistymistaitoihin erikoistunut valmennusorganisaatio, Vaasan ammattikorkeakoulu sekä MEET Digital Cultural Centre.

MentoraSTEAM-projekti alkoi laadullisella analyysillä STEAM-alojen taustan omaavien korkeasti koulutettujen maahanmuuttajanaisten haasteista Euroopassa. Näitä tuloksia hyödynnetään MentoraSTEAM -työllisyysvalmennus- ja mentorointiohjelman sekä MentoraSTEAM-viitekehysoppaan kehittämisessä.

Seuraa meitä [LinkedInissä](#), [Facebookissa](#) tai [kirjoita meille](#).



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein."

MentoraSTEAM projektipartnerit

Inova järjesti [fokusryhmäkeskustelun joulukuussa 2020](#) eri maita edustaville maahanmuuttajanaيسille. Tutustu tämän ryhmän suurimpiin haasteisiin.



INCOMA johtaa [MentoraSTEAM-viitekehysoppaan](#) kehittämisen työpakettia. Oppaassa kuvataan miten korkeasti koulutetut maahanmuuttajanaيسet voivat nostaa ura- ja työllistymismahdollisuuksiaan kehittämällä työllistyvyystaitojaan ja tulemalla tietoisemmiksi vahvuuksistaan.



VAMK johtaa [MentoraSTEAM-valmennuksen](#) kehittämistä. Valmennusohjelma kannustaa STEAM-alojen maahanmuuttajanaيسia tutkimaan ja tunnistamaan etenemisensä ja uransa kannalta tärkeitä askelia sekä arvostamaan elämänsä aikana kertyneitä taitojaan.



MEET on päävastuussa projektin visuaalisen ilmeen suunnittelusta (logo, visuaaliset elementit) sekä [MentoraSTEAMin viestintäkanavista ja verkkosivuista](#).

